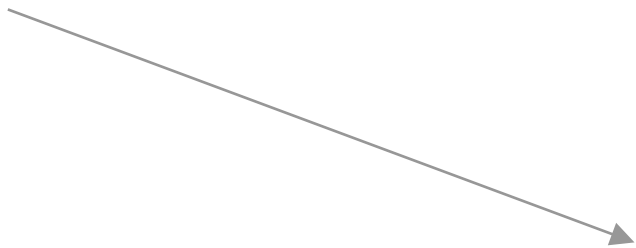


12 Vamos a jugar para identificar las palabras opuestas (antónimos) ; así que une con una flecha hacia la palabra que consideres correcta.

Ejemplo:

- | | | |
|------------|--|-----------|
| a) Corto | | a) Calor |
| b) Blanco |  | b) Oscuro |
| c) Delgado | | c) Largo |
| d) Claro | | d) Negro |
| e) Frío | | e) Feo |
| f) Bonito | | f) Grueso |

Objetivos: Ejercitar la memoria a largo plazo y semántica.

Capacidades Cognitivas: ATENCIÓN. MEMORIA.